

# N99



Odjezdy ze zastávky **Čejkovická**  
směr **Technologický park**

## NOČNÍ LINKA



1058/2

- Zóna 101**
- JIROVA
  - Rotreklova (x)
  - Bartákova (x)
  - Novolíšeňská
  - Čejkovická (z)**
  - Bojeická (z)
  - Mutěnická (z)
  - Pálavské náměstí (z)
  - Bzenecká
  - Prušánecká (z)
  - Vičnovská (z)
- Zóna 100**
- 6 Akáčky (z)
  - 7 Údoliček (z)
  - 9 Svatoplukova (z)
  - 10 Stará osada
  - 11 Kuldova (x)
  - 12 Vojenská nemocnice (x)
  - 13 Tkalcovská (x)
  - 15 Körnerova (x)
  - 18 Malinovského náměstí
  - 19 Hlavní nádraží
  - 21 Šilingrovo náměstí
  - 22 Česká
  - 23 Grohova
  - 24 Konečného náměstí
  - 25 Nerudova (x)
  - 26 Klusáčkova
  - 27 Terežova (x)
  - 28 Dobrovského (x)
- Zóna 101**
- 29 Skácelova
  - 30 Červinkova (x)
  - 31 Technické muzeum (x)
  - 32 Edisonova (z)
  - 33 Kolejní (z)
  - 34 Vědeckotechnický park (z)
  - TECHNOLOGICKÝ PARK**

x : zastávka v prac.dnech od 19 do 6 hodin, v sobotu a neděli celodenně na znamení  
 z : zastávka celodenně na znamení  
 & : bezbariérová zastávka

### Řazení nočních autobusových linek u Hlavního nádraží Nighttime bus lines queuing at Hlavní nádraží



Autobusy mohou na daném nástupišti stát v odlišném pořadí, v závislosti na příjezdu jednotlivých vozidel.  
 Buses may be queuing in different order on the stated platform, depending on arrival of individual vehicles.

NOC PŘED PRACOVNÍM DNEM		NOC PŘED NEPRACOVNÍM DNEM	
22	38	22	38
23	08 38	23	08 38
0	08 38	0	08 38
1	38	1	38
2	38	2	38
3	38	3	38
4	08 35N 38	4	38
5		5	05N 08 35N 38
6		6	05N 08 35N 38
7		7	

V NOCI 24.12./25.12. JSOU NOČNÍ LINKY V PROVOZU JIŽ OD 17.00\* HOD.,  
 OBDOBĚ 31.12./1.1. JIŽ OD 21.00\* HOD., A TO V INTERVALU 30-60 MINUT DLE  
 ZVLÁŠTNÍHO JÍZDNÍHO ŘÁDU.

\* čas prvního spojení v uzlu Hlavní nádraží

N : odjezd posilového spoje po trase jen na Hlavní nádraží & : Všechny spoje zajišťuje nízkopodlažní vozidlo.

Dopravce: Dopravní podnik města Brna, a.s., Hlinky 151, 656 46 Brno, www.dpmb.cz  
 Informace o IDS JMK: tel. 5 4317 4317, www.idsjmk.cz

Platí od noci 9./10.12.2023